

## منوها :

در این بخش خلاصه ای از امکانات *Delphi* را که توسط منوها به آنها دسترسی داریم جمع آوری کرده ایم تا به سرعت بیشتری بتوانید روش انجام کارهای معمول خود را در *Delphi* پیدا کنید. قبل پرداختن به ادامه کار باید یک ابزار تعریف شود.

میله ابزار<sup>1</sup> در محیط *Windows* به یک پنجره کوچک مستطیلی گفته می شود که روی آن تکه های مربعی وجود دارد که هر تکه یک شکل کوچک نماینده عمل تکه نمایش داده می شود. بصورت معمول این تکه های هر کدام کار یکی از منوهای برنامه را انجام می دهند و حسن قرار دادن میله ابزار این است که دسترسی به تکه های روی آن بسیار آسانتر از یافتن منوهای مربوطه است.

اولین منوی *IDE* منوی *File* است که کارهای اصلی با پروژه ها مثل گشودن و بستن و افزودن جزء جدید به پروژه را از این طریق انجام می دهید.

زیر منوی *New*<sup>2</sup> جهت افزودن اجزای جدید به پروژه استفاده می شود در این میان چند جزء مهم تر از بقیه هستند که توضیح می دهیم: ( برای دیدن لیست کامل از زیر منوی *New* , *Other* را انتخاب کنید.)

*Application*: یک پروژه جدید *Delphi* ایجاد کرده و پروژه جاری را می بندد.

*Unit*: برای افزودن کتابخانه ( البته نه پنجره جدید ) به پروژه است. این کتابخانه ها کارهای اولیه

نمایش پنجره را انجام نمی دهد.

*Form*: برای افزودن یک پنجره که همان کتابخانه جدید با کدهای اولیه لازم برای تولید پنجره است.

زیر منوهای *Save All* , *Save* , *Open Project* , *Close* , *Open* متناسب با اسمشان کارهای گشودن

فایل، گشودن بستن فایل، باز کردن کلید فایل‌های پروژه و ذخیره تغییرات فایل‌ها را انجام می‌دهند.

در بخش *Re Open* فهرست فایل‌هایی که اخیراً گشوده شده دیده می‌شود. این کار برای این است که فایل‌هایی که زیاد با آنها کار می‌کنید را به سرعت باز کنید. بنابراین انتخاب یکی از فایل‌های در لیست معادل گشودن دوباره آن است.

دومین منوی *IDE*، *Edit* است که در آن کارهای کمکی ویرایش انجام می‌شود. در *Windows* بخشی از حافظه به "تخته نگهدار"<sup>3</sup> اختصاص دارد منظور از تخته نگهدار همان تخته‌ها نیست که نقاش‌ها کاغذشان را روی آن گذاشته با گیره ای که به تخته وصل است جای کاغذ را ثابت می‌کنند! این بخش حافظه برای اینکه بخش‌های تکراری متن به سرعت نوشته شوند و یا بخش‌های متون را بتوان به سهولت جابجا کرد کاربرد دارد.

زیر منوی *Undo*: آخرین تغییری که در متن اعمال کردید باز می‌گرداند. این خاصیت بسیار مفید است بسیاری از اوقات از تغییراتی که در متن ایجاد می‌کنیم پشیمان می‌شویم! این ابزار در این موارد مفید است.

زیر منوی *Redo*: این زیر منو تغییراتی را که یکبار لغو کرده ایم دوباره اعمال می‌کند.

زیر منوی *Cut*: این زیر منو برای حذف بخش انتخاب شده از متن و کپی آن به "تخته نگهدار" است.

برای انتخاب بخشی از متن کافیست کلید *Shift* را نگاه داشته و مکان نماي متن را جابجا کنید.

اهمیت ندارد این جابجایی چگونه صورت پذیرد.

زیر منوی *Copy*: این زیر منو بدون حذف بخش انتخاب شده از متن آن را به "تخته نگهدارنده" کپی

می‌کند.

زیر منوی *Paste*: این زیر منو متن موجود در "تخته نگهدارنده" را در محل جاری در متن می چسباند.  
منوی بعدی که بررسی می کنیم منوی *Project* است. از این منو تنها با زیر منوی *Option* کار داریم که در بخش سرعت دادن به اجرای برنامه کاربرد دارد.

منوی بعد *Run* است که جهت انواع اجرای پروژه امکاناتی دارد.

زیر منوی *Run*: این زیر منو برنامه را اجرا می کند.

زیر منوی *Parameters*: جهت ورود پارامترهایی که می خواهید برنامه با آنها اجرا شود مفید است

این کار مانند اجرای برنامه در *Cmd.exe* و با دستور مقابل است

```
project1.exe parameter1 parameter2....
```

که بجای *project1.exe* نام برنامه و مجموعه *Parameters* ها همان چیزی است که با استفاده از

این منو وارد می کنید.

زیر منوهای *StepOver* تا *Add Break Point* در بخش *Debug* توضیح داده خواهد شد.

در منوی *View* هم دو زیر منو به کار ما می آید یکی زیر منوی *Units* است که توسط آن می توان

فایلهای متنی پروژه را باز کرد تا ویرایش نمود. برای فهمیدن کاربرد آن حتماً یکبار باید امتحان کنید و گزینه

دوم *ViewForms* است. برای فهمیدن کاربرد این گزینه هم باید آن را امتحان کنید.

معادل تمام موارد گفته شده در همین بخش یک تکمه در میله ابزار محیط *IDE* وجود دارد مثلاً شکل

یک پوشه نیمه باز برای تکمه ای که کار *Open* را انجام می دهد قرار داده اند و شکل تکمه ای که ذخیره

کردن تغییرات را انجام می دهد یک دیسک *Floppy* است.

# شبکه رشد = شبکه ملی مدارس ایران



Olympiad.ros hd.ir

---

*Toolbar<sup>1</sup>*

*Submenu<sup>2</sup>*

*Clipboard<sup>3</sup>*