

محیط *visual*:

یکسری کارهای اولیه در هنگام برنامه نویسی در *Delphi* پیش می آید که آشنا بودن با آنها لازم است برای مثال در بخش ارتباط با کاربر توضیح دادیم که نحوه کار بصورت معمول پاسخ به رخداد است. رخدادهایی مثل فشرده شدن کلید یا کلیک موشواره و یا چیزهایی شبیه نمایش پنجره و یا ایجاد آن.

اگر صورت مساله شامل ورودیهای فقط از فایل و خروجی فقط در فایل بود که بسیار ساده روی فرم

اصلی دوبل کلیک کنید و برنامه خود را در زیر برنامه ای که بخشهایی از آن نوشته شده بنویسید مثل زیر

```
procedure TForm1.FormCreate(Sender: TObject);  
begin  
end;
```

بسیار ساده فکر کنید که فاصله بین عبارت *procedure* و *begin* بخش تعریف متغیر برنامه و فاصله

بین *begin* و *End* متن برنامه اند. آنها را بنویسید و در انتها با دستور *Application.Terminate* اجرای

برنامه را متوقف کنید. این کار ما باعث می شود که برنامه شما کاملاً مشابه یک برنامه *Pascal* اجرا شود. البته

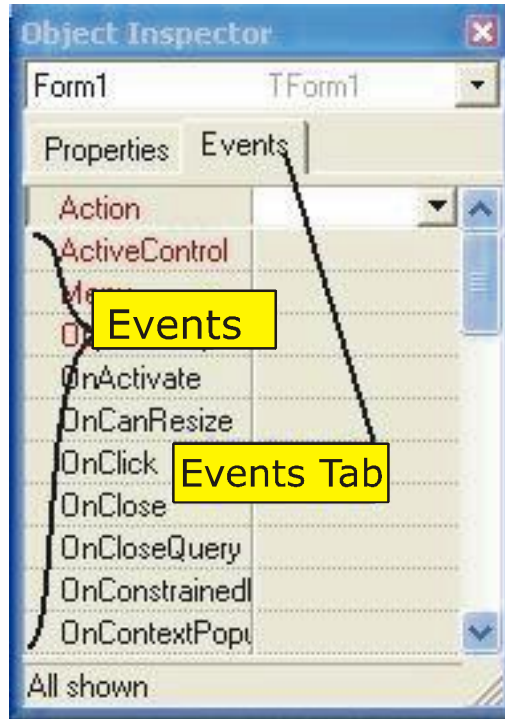
در این موارد بهتر آن است که در ابتدای کار و ایجاد پروژه جدید *Console* را از لیست انواع پروژه انتخاب

کنید و کاملاً مشابه *Pascal* برنامه بنویسید.

غیر از حالت فوق برای اینکه موقعیت رخدادهای خاص برنامه شما اجرا شود در *ObjecInspector*

بخش *Events* را انتخاب کنید. لیست رخدادهای ممکن برای شیئی که انتخاب کرده اید ظاهر خواهد شد.

سپس کافیست در محل رخداد مربوطه دوبل کلیک کنید.



به عنوان مثال برای آنکه هنگام زدن یک کلید روی فرم، زیر برنامه خاصی اجرا شود ابتدا تکمه را انتخاب کرده و در *Event* رخداد *OnClick* دوبل کلیک کنید. اگر اسم تکمه *Button 1* باشد بخش زیر ظاهر می‌شود.

```

produceure TForm 1.On Click (Sender :TObject);
begin
end;

```

باز هم هر برنامه ای در جای این زیر برنامه قرار دهید هنگام فشردن کلید اتفاق خواهد افتاد.

در مورد شیئی یک رخداد پیش فرض¹ وجود دارد. برای نوشتن برنامه در پاسخ رخداد پیش فرض کفایست که روی شیئی مذکور دوبل کلیک کنید. مثلاً پیش فرض فرم *OnCreate* و پیش فرض تکمه *OnClick* است.

لیست توضیح رخدادهای مهم به شرح زیر است:

<i>OnClick</i>	کلیک موشواره
<i>OnDbClick</i>	دوبل کیکی موشواره
<i>OnKeyPress</i>	فشردن کلید کارکتری
<i>OnKeyDown</i>	فشردن هر کلید
<i>OnKeyUp</i>	رها کردن هر کلید
<i>OnMouseDown</i>	فشردن هر کلید موشواره
<i>OnMouseUp</i>	رها کردن کلید موشواره
<i>OnMouseMove</i>	جابجا کردن موشواره
<i>OnActivate</i>	انتخاب شدن پنجره
<i>OnCreate</i>	ساخته شدن پنجره

*Defult*¹



Olympiad.roshd.ir