

جمع را چگونه تعریف کنیم که بدرد بخورد. بایاید برداری را بنام جابجایی تعریف کنیم و بعد از

آن روی آن جمع را تعیین کنیم.

بردار جابجایی^۱ را عنوان اختلاف دو حالت بردار مکان در نظر می‌گیریم. یعنی این که مکان اولیه

را به مکان ثانویه وصل می‌کنیم. طبیعتاً چنین برداری در بیان حرکت کاربرد خواهد داشت. حال فرض

کنید متحرک از \vec{r}_1 به \vec{r}_2 (۱) برود. در این حالت بردار جابجایی را \vec{d}_1 بگیرید. سپس از \vec{r}_2 به

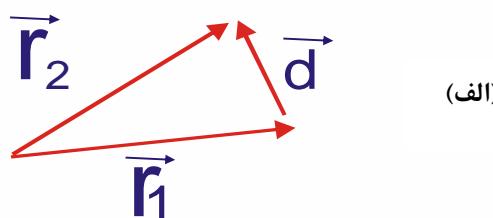
(۲) برود. در این حالت بردار جابجایی اش را \vec{d}_2 بگیرید. حال اگر بخواهیم $\vec{d}_1 + \vec{d}_2$ را خوب

تعریف کنیم باید بگونه‌ای تعریف صورت گیرد که جمع این دو حرکت

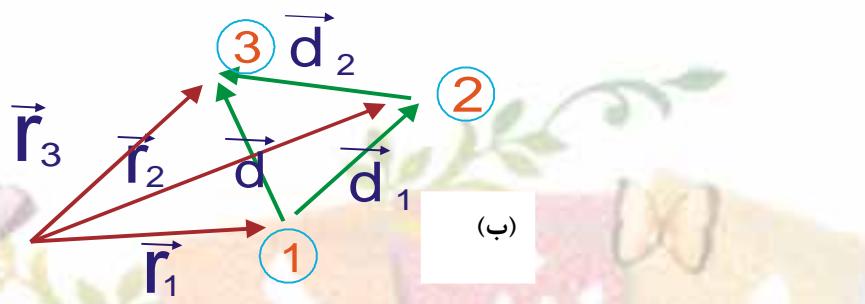
یعنی از \vec{r}_1 به \vec{r}_3 (۳) را نشان دهد. پس جمع این دو جابجایی را برابر جابجایی حاصل از هر دو

تعریف می‌کنیم. همانطور که در شکل می‌بینید این کار با ایجاد مثلثی صورت می‌پذیرد که از پشت سر

هم قرار دادن \vec{d}_1 و \vec{d}_2 (عنوان دو ضلع دیگر مثلث) حاصل می‌شود.



(الف)

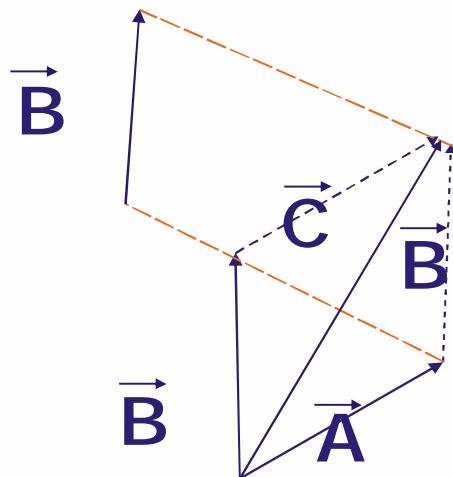


(ب)

شکل ۱-۲-۳-۳

پس طبق تعریفی که کردیم اگر $\vec{C} = \vec{A} + \vec{B}$ برای بدست آوردن \vec{C} را جابجا کرده و ابتدای

آن را به انتهای \vec{A} می‌چسبانیم و پاره خط جهت دار (ابتدا A -انتهای B) را عنوان \vec{C} معرفی می‌کنیم.



شکل 2-2-3-3

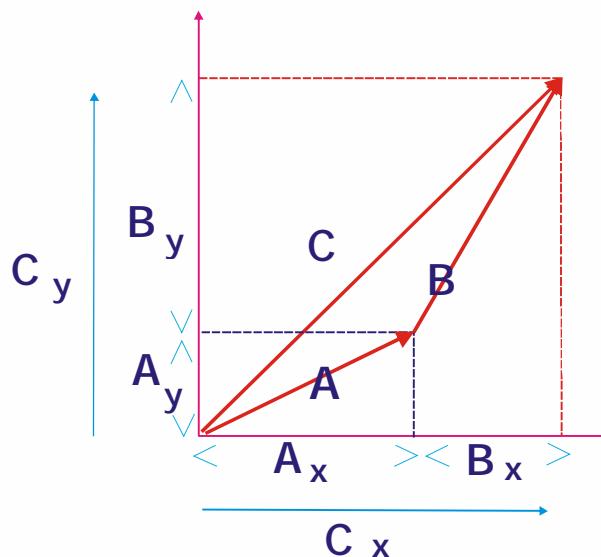
می‌بینید که \vec{A} و \vec{B} می‌توانند متوازی‌الاضلاعی را تشکیل دهند که \vec{C} قطر متقاطع با A و B را

در یک رأس می‌سازد.

بهتر است این تعریف را بطور مؤلفه‌ای بیان کنیم در شکل (3-2-3-3) در مختصات دکارتی به

طور بدیهی دیده می‌شود که:





شکل 3-2-3-3

$$\overset{\mathbf{v}}{C} = \left(C_x, C_y \right) = \overset{\mathbf{v}}{A} + \overset{\mathbf{v}}{B}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} C_x = A_x + B_x \\ C_y = A_y + B_y \end{cases}$$

اما اگر می خواستیم بردارها را بطور قطبی نمایش دهیم یعنی:

$$\overset{\mathbf{v}}{C} = \left(C, q_C \right)$$

$$\overset{\mathbf{v}}{A} = \left(A, q_A \right)$$

$$\overset{\mathbf{v}}{C} = \overset{\mathbf{v}}{A} + \overset{\mathbf{v}}{B} \Leftrightarrow \begin{cases} C = A + B \\ q_C = q_A + q_B \end{cases}$$

$$\overset{\mathbf{v}}{B} = \left(B, q_B \right)$$

دیگر نمی شود جمع بردارها را به جمع مؤلفه ها تبدیل کرد. پس این رابطه برای همه نوع

مختصاتها و شیوه بیانها صادق نیست.

حال که در مختصات دکارتی جمع را بطور مؤلفه‌ای بیان کردیم به سادگی می‌توانید روابط زیر را

تحقیق کنید:

$$\vec{A} + \vec{B} = \vec{B} + \vec{A}$$

جابجایی

{1-2-3-3}

$$a(\vec{A} + \vec{B}) = a\vec{A} + a\vec{B}$$

توزیع ضرب عدد بر جمع

{2-2-3-3}

$$(a + b)\vec{A} = a\vec{A} + b\vec{A}$$

{3-2-3-3}

$$\vec{A} + (\vec{B} + \vec{C}) = (\vec{A} + \vec{B}) + \vec{C}$$

شرکت‌پذیری

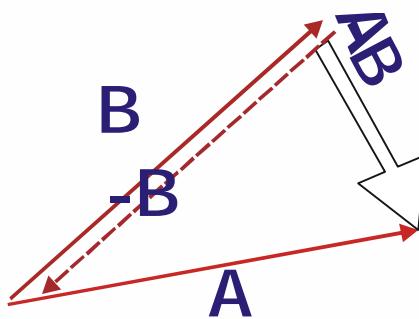
{4-2-3-3}

برای کامل شدن مجموعه بردارهایمان، بردار صفر را نیز بصورت زیر تعریف می‌کنیم:

$$\forall \vec{A}: \quad \vec{A} + \overset{\rightarrow}{0} = \vec{A}$$

قرینه یک بردار، برداری است که:

$$(-\vec{A}) + \vec{A} = \overset{\rightarrow}{0}$$



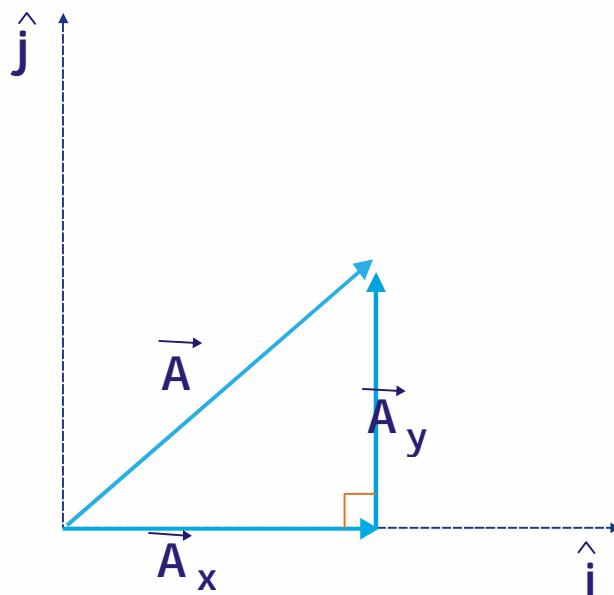
شکل 4-2-3-3

و تفاضل دو بردار

$$\vec{A} - \vec{B} = \vec{A} + (-\vec{B})$$

آنچه در انتهای این بخش می‌ماند مفهوم مؤلفه‌های یک بردار بصورت بردار است. می‌دانیم که

$$\vec{A} = \vec{A}_x + \vec{A}_y . \text{ اما از شکل می‌بینید که: } \vec{A} = (A_x, A_y)$$



شکل ۳-۲-۵

خوب می‌خواهیم رابطه بین \vec{A}_y , A_y , \vec{A}_x , A_x را پیدا کنیم. بردار یکه \hat{i} را بدین صورت

تعریف می‌کنیم که نشان دهنده جهت محور x ها باشد یعنی هر برداری در راستای ox را می‌توان نوشت:

$$\overset{\vee}{X} = X\hat{i}$$

بردار یکه \hat{j} را هم جهت راستای oy در نظر می‌گیریم پس:

$$\overset{\vee}{A}_y = A_y \hat{j}, \quad \overset{\vee}{A}_x = A_x \hat{i}$$

$$\Rightarrow \overset{\vee}{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j}$$

حال مفهوم مؤلفه‌های یک بردار مشخص شد یعنی این که وقتی می‌گوییم در یک فضای دو بعدی

$$\overset{\bullet}{V} = V_u \hat{u} + V_w \hat{w}$$
 در راستاهای \hat{u} و \hat{w} است یعنی:

مثال. خرگوشی در باغچه خود ردیفهایی از هویج را می‌کارد بگونه‌ای که در هر ردیف به فاصله d

از هم هویج می‌کارد. فاصله ردیفها از هم نیز d است منتها هویجهای در ردیفها هم ستون نیستند بگونه‌ای

که ردیفها یکی در میان هم ستونند. اختلاف ستونها در این دو نوع ردیف به اندازه $\frac{d}{2}$ است. آیا

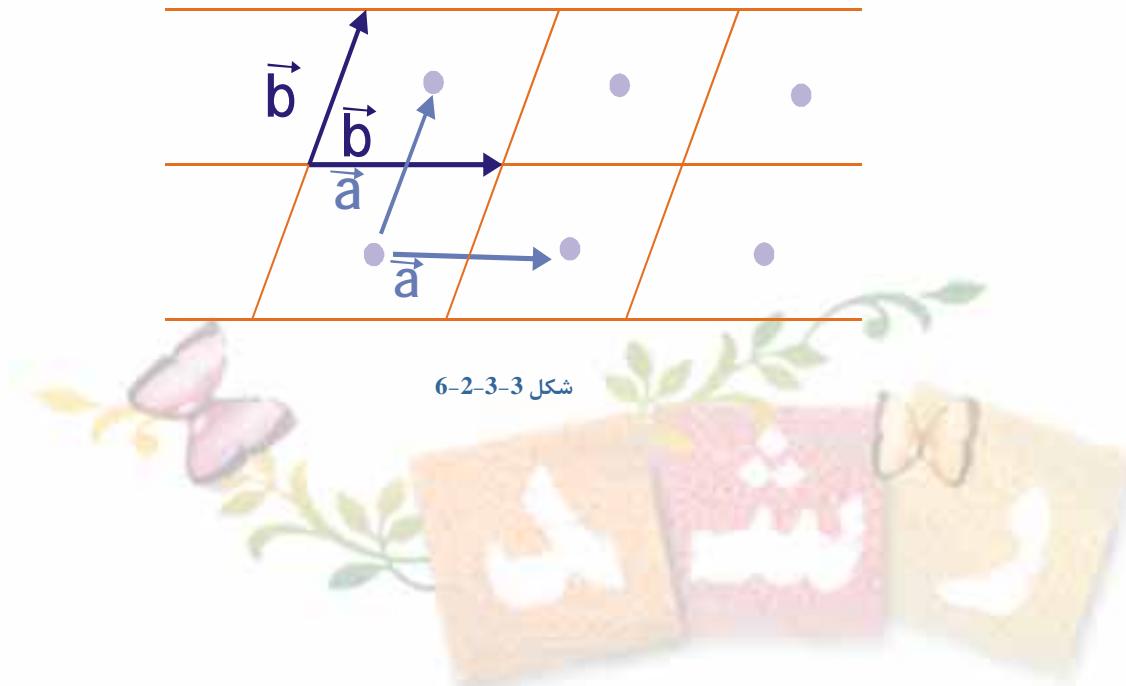
می‌توانید دو بردار $\overset{\bullet}{a}$ ، $\overset{\bullet}{b}$ را معرفی کنید که مکان تمام هویجهای بطور جدولی از رابطه

بدست آید. (قبل از دیدن حل مثالها حتماً خودتان روی آنها فکر کنید).

حل.

اگر دقیق کنید ساختار هندسی متوازی‌الاضلاع زیر در یک شبکه تکثیر یافته است. پس می‌توان

بردارهایی که این متوازی‌الاضلاع را می‌سازند به عنوان $\overset{\bullet}{a}$ و $\overset{\bullet}{b}$ معرفی کرد.



$$\overset{\textbf{v}}{a} = (d, 0)$$

$$\overset{\textbf{v}}{b} = \left(\frac{d}{2}, d \right)$$

$$\Rightarrow \overset{\textbf{v}}{R}_{mn} = m(d, 0) + n\left(\frac{d}{2}, d\right)$$

$$\Rightarrow \overset{\textbf{v}}{R}_{mn} = \left(\left(m + \frac{n}{2}\right), n \right) d$$

بدیهی است که با هر حرکت در راستای $\overset{\textbf{a}}{a}$ افقی یکی به m و با هر حرکت در راستای $\overset{\textbf{b}}{b}$ یکی به n

افزوده می‌شود و این گونه است که شما می‌توان به هر چیز در هر ردیف و ستون (m, n) برسید.

Displacement vector¹

