

بردارها در فضای سه بعدی:

فضای واقعی فیزیکی ما، فضای مکانی سه بعدی است. در این فضا بیان بردار بعنوان پاره خط جهت دار نیازمند تعمیم موارد دو بعدی است. در اکثر موارد تعاریف و قضایای دو بعدی را به سادگی می توان به فضای سه بعدی تعمیم داد.

1-4-3: بردار مکان:

بیان کارترین بردار مکان سه بعدی شامل طول، عرض، ارتفاع (یا عمق) نقطه مورد نظر نسبت به

راستاهای مرجع بیان می شود. یعنی:

$$\vec{r} \equiv (x, y, z)$$

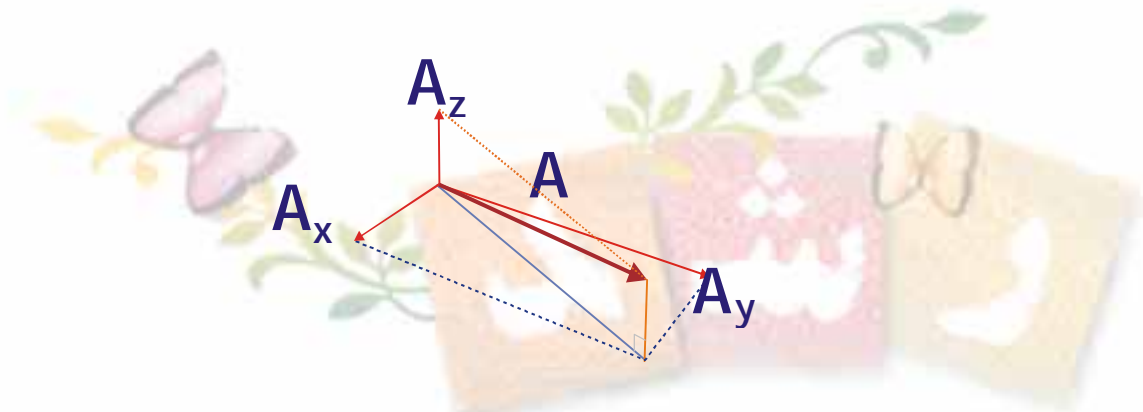
در مورد هر بردار دیگر هم داریم:

$$\vec{A} = (A_x, A_y, A_z)$$

که هر کدام مؤلفه \vec{A} در راستاهای ox ، oy و oz هستند. بردار یکه راستای oz را \hat{k} می نامیم:

$$\vec{A} = A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}$$

اندازه بردار در این حالت:

$$A = \sqrt{A_x^2 + A_y^2 + A_z^2}$$


شکل 1-1-4-3

است. دلیلش را در شکل 3-4-1-1 می‌بینید:

$$A = \left(\sqrt{A_x^2 + A_y^2} \right)^2 + A_z^2$$

در مورد جمع برداری نیز تعریف همان تعریف است منتها در فضای سه بعدی روابط مطرح شده با

یک مؤلفه اضافی z همچنان معتبر باقی می‌مانند:

$$\vec{A} + \vec{B} = (A_x, A_y, A_z) + (B_x, B_y, B_z) = (A_x + B_x, A_y + B_y, A_z + B_z)$$

برای اثبات رابطه فوق کافی است \vec{A} و \vec{B} را بفرم: $\vec{A} = \vec{A}_{xy} + \vec{A}_z$, $\vec{B} = \vec{B}_{xy} + \vec{B}_z$

بنویسیم طبیعتاً $\vec{A}_z = A_z \hat{k}$ و $\vec{B}_z = B_z \hat{k}$ و \vec{A}_{xy} و \vec{B}_{xy} تصاویر \vec{A} و \vec{B} در صفحه دو بُعدیند که:

$$\vec{A}_{xy} = (A_x, A_y, 0) ; \vec{B}_{xy} = (B_x, B_y, 0)$$

$$\vec{A}_{xy} + \vec{B}_{xy} = (A_x + B_x, A_y + B_y, 0)$$

$$\vec{A}_z + \vec{B}_z = (0, 0, A_z + B_z) \Rightarrow \vec{A} + \vec{B} = (\vec{A}_{xy} + \vec{A}_z) + (\vec{B}_{xy} + \vec{B}_z)$$

$$\dagger = (\vec{A}_{xy} + \vec{B}_{xy}) + (\vec{A}_z + \vec{B}_z) = (A_x + B_x, A_y + B_y, A_z + B_z)$$

اثبات \dagger بطور هندسی کمی سخت است که خاصیت شرکت‌پذیری جمع است.

به هر صورت می‌توانید با ترفند فوق و استفاده از خاصیت شرکت‌پذیری در جمع تمام تعاریف دو

بعدی را به سه بعدی تعمیم دهید.

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = AB \cos \theta$$

مثلاً ضرب داخلی باز همان است یعنی

که h زاویه بین جهات \vec{A} و \vec{B} در صفحه‌ای است که از \vec{A} , \vec{B} می‌گذرد.

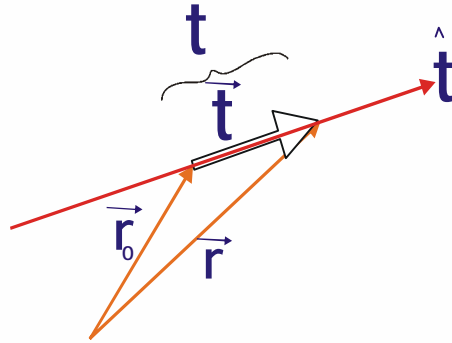
$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

روی‌کرد مؤلفه‌ای آن:

خواهد بود.

مثال. بردار مکان نقاط روی یک خط را در فضا که جهتش با بردار \hat{t} مشخص شده است و از

نقطه r_0^v می‌گذرد، بر حسب t فاصله نقاط از مکان r_0^v روی خط بیابید:

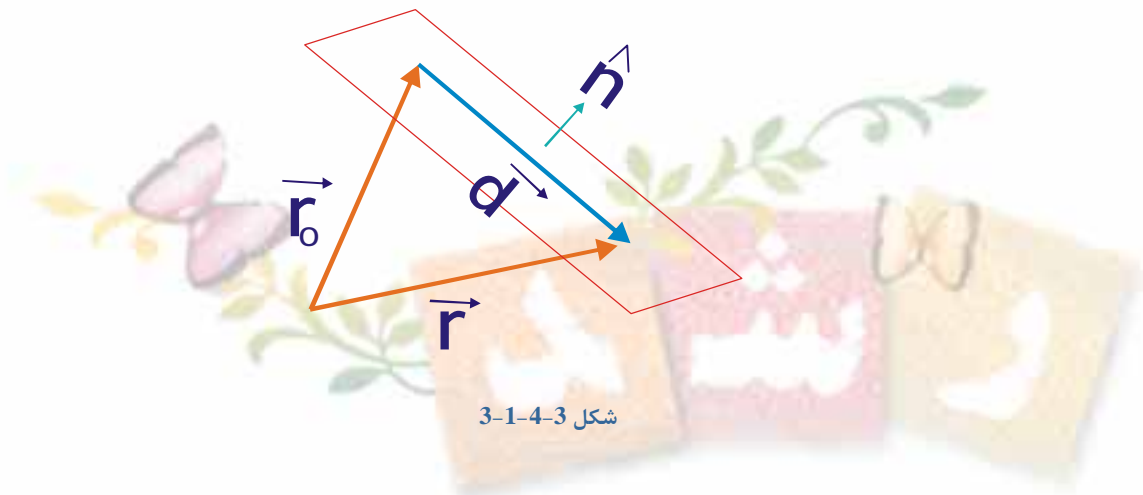


شکل 2-1-4-3

حل.
$$t^v = r^v - r_0^v = t \hat{t} \Rightarrow r^v = r_0^v + t \hat{t}$$

مثال. معادله‌ای را برای مجموعه نقاط فضا بنویسید که جوابش بردارهای مکان روی صفحه‌ای را در

فضا بدهد که بر بردار \hat{n} عمود است و از نقطه r_0^v می‌گذرد.



شکل 3-1-4-3

حل.

چون \hat{n} بر صفحه عمود است به این معناست که به همه بردارهای درون صفحه عمود است پس:

$$\dot{\vec{d}} \cdot \hat{n} = 0$$

$$\Leftrightarrow \dot{\vec{d}} = \dot{\vec{r}} - \dot{\vec{r}}_0 \quad \text{اما وقتی که } \dot{\vec{r}} \text{ روی صفحه باشد:}$$

$$(\dot{\vec{r}} - \dot{\vec{r}}_0) \cdot \hat{n} = 0$$

اگر معادله را بصورت مؤلفه‌ای بنویسیم:

$$n_x (x - x_0) + n_y (y - y_0) + n_z (z - z_0) = 0$$

$$\hat{n} \equiv (n_x, n_y, n_z) \quad \text{که}$$

